

# OTTO ORAVA



# OTTO ORAVA

Aurinko nousi metsän ylle ja valaisi sammalmättäät kultaisella valolla. Otto Orava venytteli pitkän häntänsä ja kurkisti pesäkolostaan. Hän kuuli, kuinka pikkuoravat rapistelivat pesässä, ne olivat jo heränneet ja vatsat kurnivat.

"Minun täytyy löytää lisää käpyjä perheelle", Otto ajatteli.

"Mutta missäköhän ne kaikki piilottelevat?"

Otto hyppäsi oksalta toiselle ja katseli ympärilleen. Nyt alkoi hauska metsäseikkailu, sillä jokaisen kävyn löytyminen oli pieni aarre!

- Kerää kävyt yhteen kasaan
- Laske montako käpyä keräsit
- Piilota kävyt yksitellen, jotta Otto voi löytää ne



# LILJA LIITO-ORAVA



# LILJA LIITO-ORAVA

<b>Etsikää 8 käpyä</b>	<b>Eväsretki</b>	<b>Tee kepeistä oma nimi</b>	<b>Hyppää puun juurien ja oksien yli</b>
<b>Repun pakkaus</b>	<b>Etsikää ötökkä</b>	<b>Kiipeä kivelle tai kannolle</b>	<b>Retki lähi- luontoon</b>
<b>Heijastin- kävely taskulampun kanssa</b>	<b>Etsikää erikoisen muotoinen kivi</b>	<b>Kuuntele metsän ääniä</b>	<b>Lapsen keksimä liike</b>
<b>Etsikää jotain märkää</b>	<b>Tee 10 sammakon- loikkaa</b>	<b>Etsikää kaunis kukka</b>	<b>Etsikää sammalta</b>



# HEIKKI HUUKKAJA



# HEIKKI HUUKAJA

**Pohdintatehtävä yhdessä lapsen kanssa**  
**Pakatkaa yhdessä retkireppu ja miettikää:**  
**Mitä tavaroita tarvitsette ja miksi?**

**Menkää veden äärelle ja pohtikaa:**

- **Mitä kaloja veden pinnan alla liikkuu?**
- **Mitä eläimiä veden päällä liikkuu?**
- **Mistä vesi tulee?**
- **Mitä kasveja vedessä on?**
- **Voitte tutkia karttaa lapsen kanssa yhdessä**



# JASMIINA JOUTSEN



# JASMIINA JOUTSEN

Jasmiina Joutsen liukuu hiljaa järven pinnalla. Hän levittää siipensä leveälle ja tasapainoilee vedessä. Vesi keinuttaa Jasmiinaa lempeästi, ja hän kuuntelee ympärillä olevaa metsän rauhaa.

## Harjoitus lapselle:

1. Siivet levälle – nosta kädet sivuille ja pysy tasapainossa yhdellä jalalla. Vaihda jalkaa.
2. Lento-ohjelmalla – ota muutama isompi harppaus ja levitä kädet laajasti, kuin olisit kohoamassa ilmaan.
3. Joutsenten tanssi – liiku siivet levällään hitaasti ja kauniisti, kuin liukuisit veden pinnalla. Tee pieniä pyörähdyksiä ja pysähdy hetkeksi poseeraamaan kuin joutsen.
4. Lepo pesässä – lopuksi istu alas tai kyykisty ja sulje silmät hetken rauhoittumiseen.



SIIRI SIILI



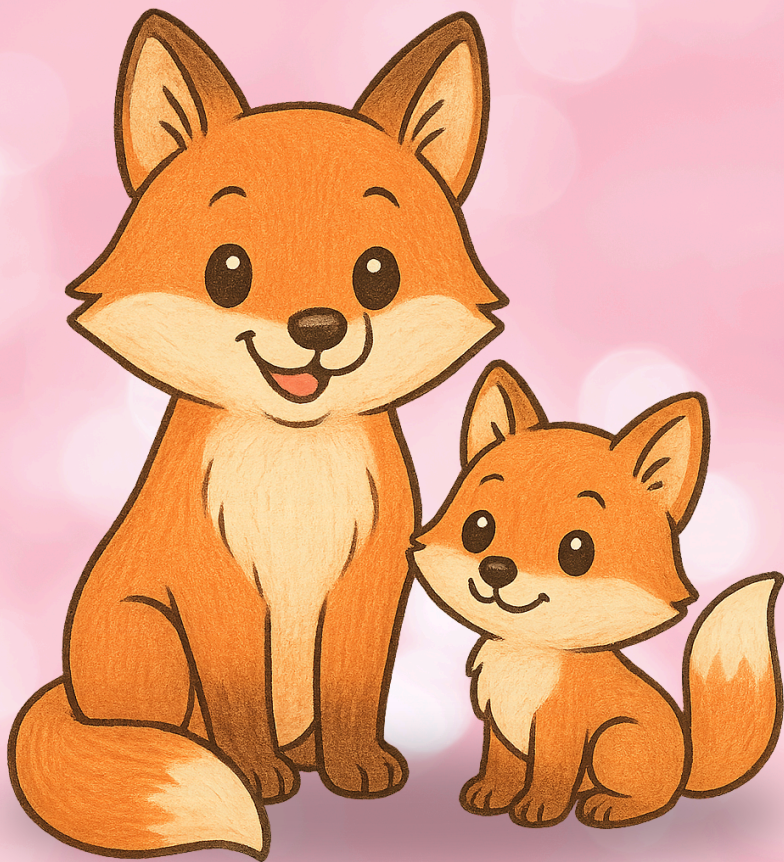
# SIIRI SIILI

**Siiri Siili etsii pesäänsä rakennustarvikkeita.  
Auta Siiriä löytämään seuraavat asiat maasta  
ja rakenna Siirin perheelle pesä.**

- kuusen neulanen
- puun lehti
- käpy
- kivi
- kukkanen
- heinänkorsi
- oksa
- kaarnan palanen
- marjoja ruuaksi



# KERTTU KETTU



# KERTTU KETTU

Etsi luonnosta seuraavat värit:

- **Vihreä**
- **Keltainen**
- **Sininen**
- **Valkoinen**
- **Punainen**
- **Oranssi**
- **Ruskea**
- **Harmaa**



# ILONA ILVES



# ILONA ILVES

Ota kuva tai etsi, jossa...

- halaat puuta ja hymyilet
- on puun lehti/ lehtiä
- on paljon värejä
- on jotain itseäsi pidempää
- on jotain itseäsi pienempää
- on jotain minne mennä piiloon
- on jotain hyvälle tuoksuva
- on jotain pehmeää
- on jotain kovaa



# KALLE KARHU



# KALLE KARHU

Kalle Karhu kulki metsässä ja löysi kävyn.

Hän istahti kannolle ja mietti:

"Voisikohan tästä tulla ystäväni?"

Kalle laittoi kävyn päälle pienet oksat sarviksi ja tikut jaloiksi.

Näin syntyi käpylehmä, josta tuli Kallen ystävä!

Rakenna käpyeläin. Vain mielikuvitus rajana.

Pohdi lapsen kanssa seuraavia kysymyksiä:

- Minkä nimen sinä antaisit käpyeläimelle?
- Mitä seikkailuja käpyeläin voisi kokea?
- Mitä herkkuja käpyeläin tykkäisi syödä?
- Mihin veisit käpyeläimen retkelle?
- Millaista ääntä käpyeläimesi pitää?



# ALMA AHMA



# ALMA AHMA

**Alma Ahma sai idean:**

**"Tänään minä teen kakun koko perheelle!"**

**Hän lähti metsään ja keräsi kaikkea ihanaa:**

- **mustikoita ja puolukoita koristeiksi**
- **keppejä ja oksia kakkulautasen reunoille**
- **käpyjä ja siemeniä rapsahtamaan pinnalle**
- **voikukan terälehtiä tuomaan väriä**

**Alma sekoitti mielessään kaikki luonnon aarteet ja muotoili niistä ison, pyöreän metsäkakun.**

**Kun perhe tuli paikalle, he ihastelivat:**

**"Voi Alma, tämä on kaunein kakku ikinä!"**

**Rakenna oma metsäkakku hyödyntäen luonnon antimia.**



# SULO SAIMAANNORPPA



# SULO SAIMAANNORPPA

Sulo Saimaannorppa lipui hiljaa veden pinnalla.

Aurinko lämmitti hänen selkäänsä, ja aallot keinuttivat kuin pehmeä peitto.

”Joskus on tärkeää pysähtyä ja levätä”, Sulo mietti.

Hän sulki silmänsä ja kuunteli:

Veden liplatus, lintujen laulut ja tuulen humina.

Sulo hengitti syvään. Hän nosti kuononsa ilmaan ja huokaisi:

”Aaah, kuinka hyvältä rauha tuntuu.”

Kun Sulo avasi silmänsä, hän huomasi, että koko järvi näytti vielä kauniimmalta.

- Etsi rauhallinen paikka (esim. kivi tai nurmikko).
- Istu tai käy makuulle.
- Sulje silmät ja kuuntele ympäristön ääniä, mitä kuulet?
- Hengitä syvään: vedä ilmaa sisään nenän kautta... ja puhalla ulos suun kautta. Toista muutaman kerran.
- Kuvittele, että kellut veden päällä kuin Sulo norppa, vesi keinuttaa sinua lempeästi.



# HARRI HIRVI



# HARRI HIRVI

Harri Hirvi herää metsässä ja nostaa sarvet korkealle taivaaseen: venyttele kädet ylös.

Hän kumartuu alas juomaan purosta: kosketa varpaita.

Sitten Harri harppaa yli kivien: tee kolme isoa loikkaa eteenpäin.

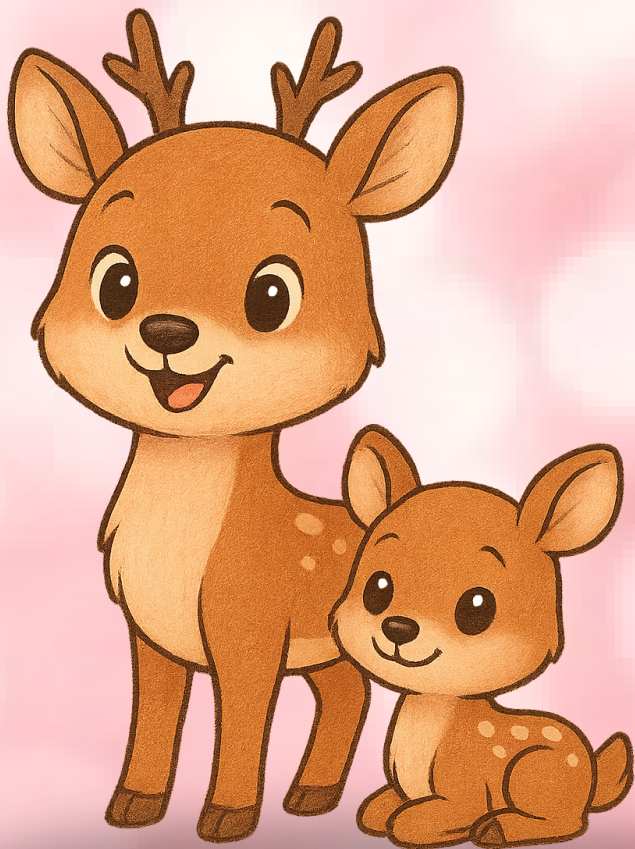
Harri hiipii hiljaa: kävele varpaillasi muutama askel, pysähtyen välillä kuuntelemaan metsää.

Harri väistää oksia: kyykisty alas ja liiku eteenpäin matalana, kuin kulkisit tiheän metsän läpi.

Lopuksi Harri ravistaa koko kehoaan ja myllähtelee iloisesti paikallaan: ravista kädet, jalat ja koko kroppa.



# PYRY PEURA



# PYRY PEURA

Pyry Peura rakasti juosta metsässä. Yhtenä aamuna hän sai idean: "Minä teen itselleni seikkailuradan!"

Ensin Pyry etsi pienen kiven, jonka yli hän hyppäsi.

Sitten hän asetteli pari keppiä maahan ja asteli niiden yli kuin tikapuita.

Seuraavaksi hän teki hauskan pujotteluradan puunrunkojen ja käpyjen väliin.

Pyry löysi myös ison kannon, jonka päälle hän kiipesi katsomaan maisemia.

Lopuksi hän laittoi käpyjä ja lehtiä merkiksi siitä, mistä rata alkaa ja loppuu.

"Oho, tästä tuli hauskaa!" hihkui Pyry.

Metsän eläimet alkoivat seurata häntä, ja pian koko metsä oli mukana seikkailussa.

Rakenna oma seikkailuratasi

