

# PERINNELEIKIT LIIKUTTAVAT



Leikkiminen sopii kaikenikäisille ja leikkiessä tulee liikuttua lähes huomaamatta. Leikki on myös luonnollinen ja erinomainen kanava eri sukupolvien kohtaamiselle, yhteisten muistojen luomiselle ja uuden oppimiselle. Leikkikulttuuria voi viedä eteenpäin tarjoamalla mahdollisuuden yhteiseen leikkiin!

### **LOPUTON POLTTOPALLO**

Maahan piirretään ympyrä, jonka sisäpuolella leikkijät mahtuvat seisomaan piirissä. Valitaan 2–4 polttajaa leikkijöiden lukumäärän mukaan.

Ulkopuolelta poltetaan vierittämällä/kevyesti potkaisemalla palloa. Ainoastaan osumasta jalkoihin eli polviin tai sen alapuolelle palaa. Poltettuaan jonkun, leikkijä pääsee polttopalloympyrän sisäpuolelle. Poltetu leikkijä siirtyy ulkopuolelle polttajaksi.

### **VÄRI**

Maahan piirretään kaksi viivaa noin 10 m etäisyydelle toisistaan. Leikkijät asettuvat yhden viivan taakse pareittain/yksin tarkastelemaan, mitä värejä heillä on yllään. Käydään yhdessä läpi, minkä kokoisia ovat hiiren (pieni), ketun (keskikokoinen) ja hirven (iso) askeleet. Yksi pareista valitaan “väriksi”, joka kävelee toiselle viivalle selin muihin päin. Väri sanoo värin, jolla saa edetä sekä kuinka monta ja minkälaista askelta. Leikkijäpari, joka ensimmäisenä koskettaa seinää/ylittää viivan saa olla seuraavan kierroksen “väri”.

### **MAA-MERI-LAIVA**

Suorakaiteen muotoiselle leikki-alueelle piirretään kolme viivaa, jotka nimetään maaksi, mereksi ja laivaksi, sopivan välimatkan päähän toisistaan. Leikkijät, jotka eivät halua juosta, siirtyvät riviin leikkialueen reunalle.

Ensimmäiselle rivissä annetaan pallo ja hän huutaa joko maa, meri tai laiva, jolloin juoksu-halukkaat leikkijät kiiruhtavat nimetylle viivalle. Pallo annetaan huutajarivin seuraavalle, joka huutaa joko maa, meri tai laiva ja juoksijat juoksevat. Kun ei enää huvita juosta, voi siirtyä huutajien riviin.



**LIIKKUVA  
PERHE**